

関東交流サッカー大会(U-13)実施要項

1. 主旨 関東クラブユースサッカー連盟は、関東サッカー界の将来を担う U-13 年代の少年たちのサッカー技術向上と健全な心身の育成を図ることを目的として本交流大会を実施する
2. 名称 関東交流サッカー大会(U-13)
3. 主催 関東クラブユースサッカー連盟
4. 期日 平成 27 年 8 月 6 日(木)～9 日(日)3 泊 4 日
5. 会場 前橋総合運動公園・大胡総合運動公園・宮城総合運動場・図南サッカーパーク・NTT 図南グラウンド・その他
6. 出場チーム 日本クラブユースサッカー連盟及び関東クラブユースサッカー連盟に加盟登録しているチーム
7. 出場資格
 - 1) 日本クラブユースサッカー連盟・関東クラブユースサッカー連盟に 2015 年度加盟登録したチームであること。
 - 2) 出場選手は、他の中学校サッカー部及びクラブチームに二重登録されていないこと。(中学 1 年生以下)
 - 3) 平成 14 年(2002 年)4 月 2 日以降の出生者を対象とする。
 - 4) 参加選手はスポーツ傷害保険に加入していること。
8. 協議規則
 - 1) 現行の日本サッカー協会制定の「サッカー競技規則」による。
 - 2) 選手登録は、試合開始 30 分前までに行い、エントリー表の先発 11 名に○印を付けてレフェリーに 2 部提出する。
 - 3) 選手交代は、登録した最大 14 名の交代要員による自由な交代を認める。
 - 4) 警告・退場については、予選リーグ、決勝リーグにおいて警告を 2 回受けた者は次の 1 試合に出場できない。退場を命じられた選手は次の 1 試合に出場できない。違反行為の内容によっては、それ以降の処置について、大会本部にて決定する。
 - 5) 本大会はテクニカルエリアは採用しない。指示を与える役員はそのつど 1 名に限る。指示を与えたあとは、速やかに着席する。
9. 競技方法
 - 1) 予選ラウンドを行い、順位別トーナメント戦を行う。
 - 2) 予選リーグの試合時間は、50 分(インターバル 5 分)とし、勝敗が決まらない場合は引き分けとする。各ブロックの順位決定は以下のとおりとする。
 - ① 勝ち点は 勝ち:3 点 分け:1 点 負け:0 点とし、勝ち点の多いチームを上位とする。
 - ② 勝ち点と同じ場合は、得失点差の多いチームを上位とする。
 - ③ 得失点と同じ場合は、得点の多いチームを上位とする。
 - ④③でも同じ場合は、当該チームの対戦成績・抽選

- 3) 気温の上昇によっては飲水タイムを設ける。
- 4) 順位別リーグの試合時間は 50 分(インターバル 5 分)勝敗の決しない場合は PK とする。
10. 選手・役員 ベンチ入り出来る者は試合毎にエントリー表に記載された役員 5 名、選手 25 名に限る。
11. ユニホーム 1) ユニホームは試合毎の登録とし、エントリー表の提出後の変更は認めない。
2) 広告掲示については日本サッカー協会「ユニホーム規定」に基づく。
3) ユニホームは正・副 2 着を用意する。GK も同様とする。
4) ユニホームの背番号はエントリー表と一致させる。
12. 表彰 優勝以下第 4 位までに賞状を授与する。
13. 組み合わせ 予選リーグの組合せは、大会事務局で決定する。
14. 参加申込み 1) 参加申込書に必要事項を記載し、7 月 10 日までFAXで大会事務局に送る。
20 チーム(先着順)
及び監督会議 2) 選手 25 名以下、役員 6 名以下を記載したエントリー表を事務局にメールで提出する。参加選手数の多いチームは、2 枚のエントリー表を提出する。
15. 参加料 宿泊チーム 10,000 円(複数チーム参加でも 1 チームにつき 10,000 円)
宿泊しないチーム 20,000 円(複数チーム参加でも 1 チームにつき 20,000 円)
代表者議でエントリー表の提出とともに、参加費を支払う。
16. その他 審判については、予選リーグ・順位トーナメント共に対戦チーム同士で行う。
次の試合チームは、試合開始予定時間 10 分前には本部に集合しておく事。
17. 宿泊費 3 泊 9 食 25,920 円(税込み)
昼食弁当 1 個 756 円(お茶付き)
大会期間中に事務局に支払うか、銀行振り込みとする。
【振込先】
群馬銀行 前橋東支店 普通預金 0807973
関東交流サッカー大会 事務局 高橋龍介
18. 事務局 関東クラブユースサッカー連盟
U-13 交流大会事務局 高橋龍介
〒379-2166 前橋市野中町 447-1
TEL027-261-5333 FAX027-261-0566
メール tonan@cotton.ocn.ne.jp